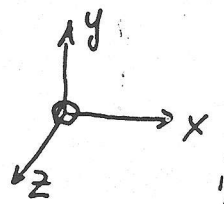


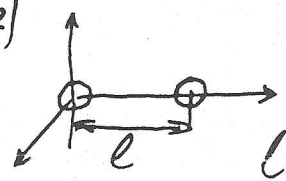
Рух твердого тіла. (Механіка тв. тіла).

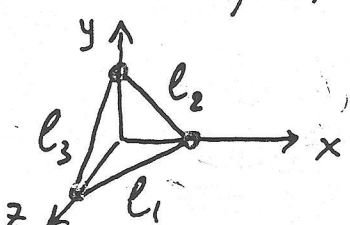
Маїбєєв, Тл. 8 (з 31-35); Сивухин Тл. VII; Савельєв Тл. V

Ступені вільності системи тіл

N - кількість тіл

1)  $N=1$
 $i=3$ (ступінь вільності)
1) x, y, z
2) v_x, v_y, v_z

2)  $N=2$
 $i=5$
 $l = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$
 $x_1, y_1, z_1, x_2, y_2, \cancel{z_2}$

3)  $i = 3N - S$ S - кільк. зв'язків
 $i = 3 \cdot 3 - 3 = 6$
1) $x_1, y_1, \cancel{z_1}, x_2, y_2, \cancel{z_2}, x_3, y_3, \cancel{z_3}$ (6)
М.б. 2) $v_x, v_y, v_z, \omega_x, \omega_y, \omega_z$ (6)

Ступінь вільності системи тіл - кількість незалежних параметрів, що однозначно визначають (характеризують) стан і положення тв. тіла.

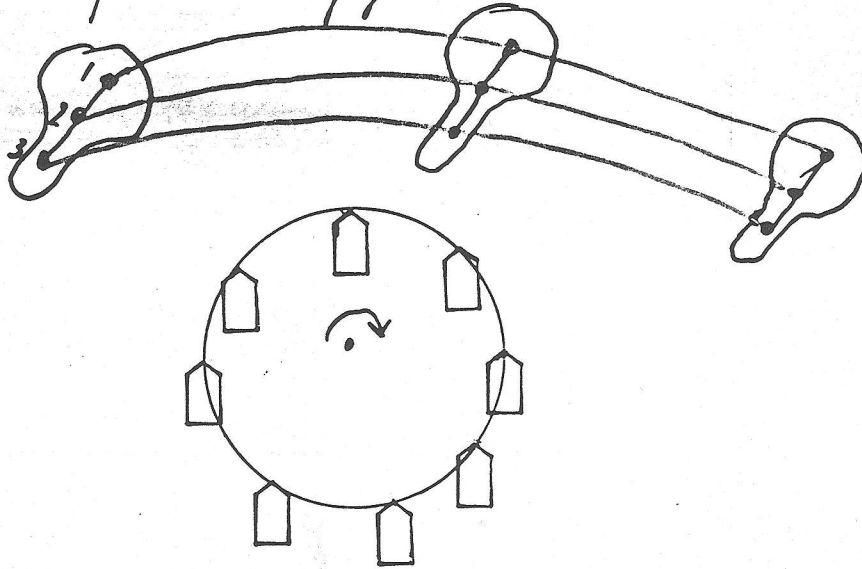
Параметрами м.б. різні фізичні величини (коорд., швидкість, кути похилу).

Абсолютне тверде тіло - в механіці недеформоване тверде тіло в С.И.Т відстані між точками постійні

Типи рухів твердого тіла

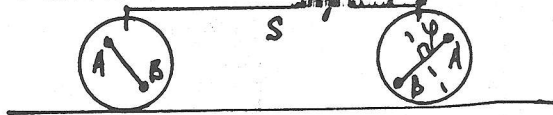
2.

1. Поступальний рух



2. Обертальний рух

3. Змішаний: поступально-обертальний



4. Плоский рух – рух тв. тіла, при якому будь-яка точка тіла в процесі руху залишається в одній з паралельних площин.

Поступальний рух – рух тіла, при якому будь-яка точка тіла в процесі руху залишається в одній з паралельних площин. У такому випадку тіло рухається рівно.

Будь-яка лінія, проведена в тілі паралельно самій собі.

Всі точки тіла описують однакові траєкторії.

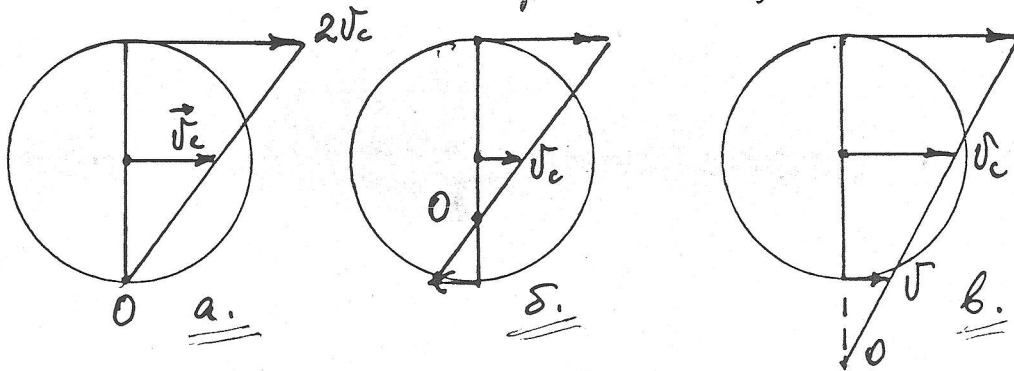
Поступальний рух матеріальної точки немає сенсу.

Обертальний рух – будь-яка точка тіла при русі, що на ній описує коло.

Найпростіше змішаний рух.

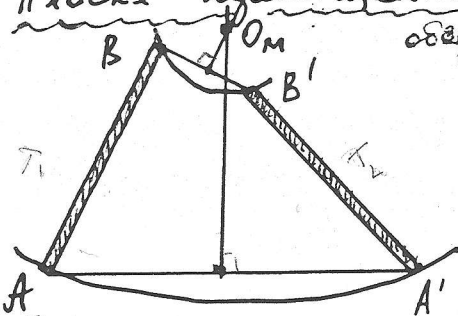
Миттєва вісь обертання (МВО)

3.



МВО - та вісь
для якої мого
пальця швидк.
дорівнює нулю.

Плоске переміщення тв. тіла можна представити як
обертання навколо осі O_m . Спосіб знаходження O_m :
Різьмо навпіл і про-
водимо перпендикуляри
до т. керетину - O_m



Спосіб знаходження МВО, рухом навколо
якої плоске переміщення тв. тіла подається
у вигляді чистого обертання.

Властивості МВО:

1. З часом МВО змінюється (вісь-миттєва!)
2. МВО - уявна вісь, яка не має свого матеріального
корея.
3. Точки, які лежать на МВО мат. тіла,
перебувають у стані спокою і рух тіла
зводиться у даний момент часу до
"чистого" обертання навколо цієї осі.

Кінематика обертального руху - див. лекцію 2.

$$\vec{v} = [\vec{\omega} \cdot R]; \quad \vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}; \quad \vec{\omega} = \frac{d\varphi}{dt};$$

$$\vec{a}_c = \vec{v} \cdot \frac{d\varphi}{dt} = R \cdot \vec{\omega}; \quad \vec{a}_n = \vec{v}^2 / R; \quad \vec{a} = \vec{a}_c + \vec{a}_n.$$

Статика твердого тіла

4.

Умови рівноваги

$$1) \sum \vec{M}_{зобн.} = 0 \quad 2) \sum \vec{F}_{зобн.} = 0$$

Динаміка твердого тіла

$$\boxed{\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{M}} \quad \text{рівняння моментів} \quad \vec{L} = [\vec{r} \times \vec{p}]$$

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F} \quad \vec{L} = \sum \vec{L}_i \quad \text{Обертання навколо ц.м.}$$

$$\vec{L}^c = [\vec{r} \times \vec{p}] = [\vec{r} \cdot m \vec{v}] = \quad \text{Л}^c - \text{власний мом. ім.}$$

$$= m [\vec{r} [\vec{\omega} \times \vec{r}]] = m \{ \vec{\omega} (\vec{r} \cdot \vec{r}) - \vec{r} (\vec{r} \cdot \vec{\omega}) \}$$

$$= m (r^2 \vec{\omega}) \Rightarrow \boxed{J = \sum m_i r_i^2} \quad \vec{\omega} \parallel \vec{r}$$

$$\boxed{\vec{L}^c = J \cdot \vec{\omega}}$$

J - момент інерції тіла відносно центра мас.

$$\begin{aligned} [\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C})] &= \vec{B} (\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{C} (\vec{A} \cdot \vec{B}) \end{aligned}$$

Основне рівняння динаміки обертального руху тв. тіла

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F} \quad \text{Закон Ньютона} \quad \Rightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{M} \quad (1)$$

$$\vec{F} = \sum \vec{F}_i \quad \text{Сила, що діє на тв. тіло задається:}$$

- величиною, - напрямом;
- точкою прикладання.

$$\begin{aligned} d\vec{L} &= \vec{M} \cdot dt = \vec{F} \cdot \vec{r} \, dt = (\vec{F} \cdot dt) \vec{r} = \\ &= d(m\vec{v}) \cdot \vec{r} = d(m\vec{\omega} \vec{r}) \vec{r} = d(mr^2 \vec{\omega}) = \\ &= d(J \cdot \vec{\omega}) \Rightarrow \boxed{\vec{L} = J \cdot \vec{\omega}} \quad (2) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (2) \rightarrow (1): \vec{M} &= \frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt} (J \cdot \vec{\omega}) = \\ &= J \cdot \frac{d\vec{\omega}}{dt} = J \cdot \vec{\beta} \end{aligned}$$

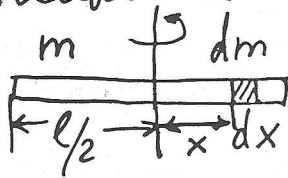
$$(3) \quad \boxed{\vec{M} = J \cdot \vec{\beta}} \quad \text{Основне рівняння обертального руху твердого тіла}$$

Центр мас = центр інерції

Через те, що $\beta \sim \frac{1}{J}$, можна стверджувати, що момент інерції тіла відносно осі є мірою інертності тіла при його обертальній мові.

Приклади вирахування моментів інерції 5.

1. Стержень I



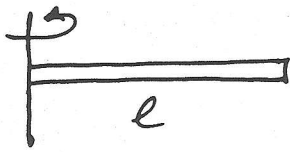
$$dy = dm \cdot x^2$$

$$dm = \rho \cdot dV = \frac{m}{V} \cdot dV = \frac{m}{l \cdot S} dx \cdot S =$$

$$= m \frac{dx}{l}; \quad dy = \frac{m}{l} \cdot x^2 dx \quad (1)$$

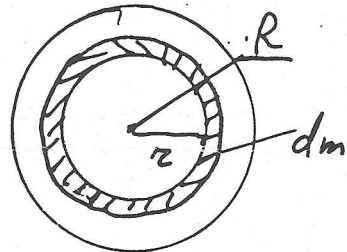
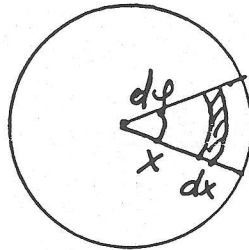
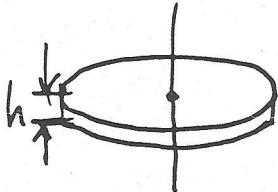
$$J = \int_{-l/2}^{l/2} \frac{m}{l} x^2 dx = \frac{m}{3l} x^3 \Big|_{-l/2}^{l/2} = \frac{m}{3l} \cdot 2 \frac{l^3}{8} = \frac{1}{12} ml^2$$

2. Стержень II



$$3(1): J = \frac{m}{l} \int_0^l x^2 dx = \frac{m}{l} \frac{x^3}{3} \Big|_0^l = \frac{1}{3} ml^2$$

3. Диск



$$dy = dm \cdot r^2$$

$$\frac{dm}{m} = \frac{S_1 \cdot h \cdot \rho}{S_2 \cdot h \cdot \rho} = \frac{2\pi r \cdot dr}{\pi R^2}$$

$$dm = \frac{2r \cdot dr}{R^2} \cdot m \Rightarrow dy = \frac{2r^3}{R^2} \cdot m \cdot dr$$

$$J = \int_0^R \frac{2r \cdot dr}{R^2} m \cdot r^2 = \frac{2m}{R^2} \int_0^R r^3 dr = \frac{2m}{R^2} \cdot \frac{R^4}{4} = \frac{1}{2} mR^2$$

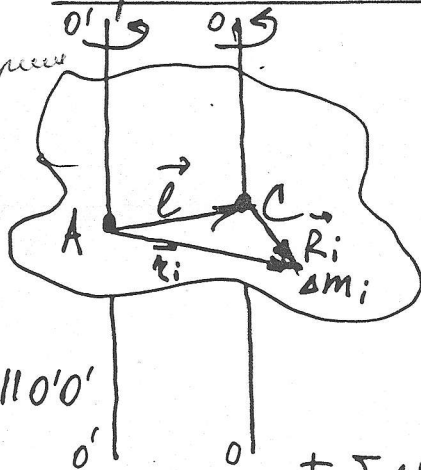
Теорема Гюйгенса - Штейнера

Дано

тіло довільної форми
маси m

момент інерції
відносно осі OO' зна-
дуть нас до

Знайти момент
інерції відносно
будь-якої осі
паралельної OO'



$$\Delta y_i = \Delta m_i \cdot r_i^2 =$$

$$= \Delta m_i (\bar{R}_i + \bar{l})^2;$$

$$y_A = \sum \Delta y_i = \sum \Delta m_i R_i^2 +$$

$$+ \sum \Delta m_i \cdot 2(\bar{R}_i \cdot \bar{l}) +$$

$$+ \sum \Delta m_i \cdot l^2 = y_0 +$$

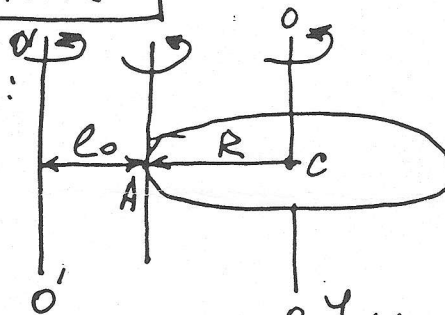
$$+ \sum \Delta m_i \cdot 2(\bar{R}_i \cdot \bar{l}) + ml^2$$

$$2 \sum \Delta m_i (\bar{R}_i \cdot \bar{l}) = \frac{2 \sum (\Delta m_i R_i l \cos \alpha) \cdot \sum \Delta m_i}{\sum \Delta m_i} = R_c$$

Якщо ось обертання
проходить через ц.м., то $R_c = 0$. Тоді

$$y_A = y_0 + ml^2$$

Приклад:



$$y_c = \frac{1}{2} m R^2$$

$$y_A = y_c + m R^2 =$$

$$= \frac{3}{2} m R^2$$

$$y_{O'O'} = \frac{1}{2} m R^2 + m(R + l_0)^2$$

Тензор інерції

Матвеев, с. 158-159, 162
Сивухин, с. 320
Савельев, с. 144-150

(1) $\vec{L} = J \cdot \vec{\omega}$, або

$$L_x = J_x \omega_x; \quad L_y = J_y \omega_y; \quad L_z = J_z \omega_z$$

Для однорідного, сим. тв. тіла $\vec{L} \parallel \vec{\omega}$

У загальному випадку $\vec{L} \nparallel \vec{\omega}$. Але $|\vec{L}| \sim |\vec{\omega}|$

Якщо $|\vec{L}| \sim |\vec{\omega}|$, то тає і модулі суми цих векторів теж пропорційні:

$$\begin{cases} L_x = J_{xx} \omega_x + J_{xy} \omega_y + J_{xz} \omega_z \\ L_y = J_{yx} \omega_x + J_{yy} \omega_y + J_{yz} \omega_z \\ L_z = J_{zx} \omega_x + J_{zy} \omega_y + J_{zz} \omega_z \end{cases} \quad (2)$$

1) Якщо $J_{xx} = J_{yy} = J_{zz} \neq 0$, а інші коеф. = 0, то $\vec{L} \parallel \vec{\omega}$

2) Якщо $\vec{\omega} \parallel OZ$, а коеф. $J_{xz}, J_{yz}, J_{zz} \neq 0$, то
 $L_x = J_{xz} \omega_z \neq 0; \quad L_y = J_{yz} \omega_z \neq 0; \quad L_z = J_{zz} \omega_z \neq 0$
 $\omega_z = \omega; \quad \omega_x = \omega_y = 0$.

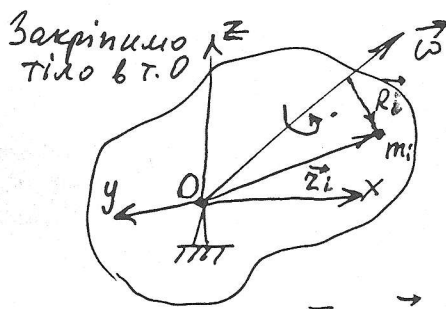
Всі три компоненти $\vec{L}$ відмінні від нуля $\Rightarrow \vec{L} \nparallel \vec{\omega}$

Для будь-яких векторів $\vec{a}$ та $\vec{b}$, для яких $|\vec{a}| \sim |\vec{b}|$:

$$\begin{cases} b_x = T_{xx} a_x + T_{xy} a_y + T_{xz} a_z \\ b_y = T_{yx} a_x + T_{yy} a_y + T_{yz} a_z \\ b_z = T_{zx} a_x + T_{zy} a_y + T_{zz} a_z \end{cases} \quad (3) \Rightarrow b_i = \sum_{k=x,y,z} T_{ik} a_k$$

тензор $\overset{\leftrightarrow}{T} = \begin{pmatrix} T_{xx} & T_{xy} & T_{xz} \\ T_{yx} & T_{yy} & T_{yz} \\ T_{zx} & T_{zy} & T_{zz} \end{pmatrix}$ T_{ik} - компоненти тензора
 $\overset{\leftrightarrow}{T}$ рангу T_{xx}, T_{yy}, T_{zz} - діагональні компоненти

Сумарність 9-ти величин T_{ik} наз. тензором $\overset{\leftrightarrow}{T}$ рангу 2.
 Операцію (3) наз. множенням вектора $\vec{a}$ на тензор $\overset{\leftrightarrow}{T}$, в результаті чого отримуємо новий вектор $\vec{b} \equiv \overset{\leftrightarrow}{T} \vec{a}$.
 При повороті осей СК (при переході від однієї декартової СК до іншої) теж використовується тензор $\overset{\leftrightarrow}{T}$ рангу 2 - див. зб Матвеев, розділ "Представлення декартових координат."



Знайдемо компоненти Тензора інерції:

$$\begin{aligned}\vec{r}_i &= \vec{i}x + \vec{j}y + \vec{k}z \\ \vec{\omega} &= \vec{i}\omega_x + \vec{j}\omega_y + \vec{k}\omega_z \\ \Delta L_i &= [\vec{r}_i \cdot m_i \vec{v}_i] = m_i [\vec{r}_i \cdot [\vec{\omega} \cdot \vec{r}_i]] \\ &= m_i \vec{\omega} \cdot \vec{r}_i^2 - m_i \vec{r}_i (\vec{r}_i \cdot \vec{\omega}) \quad (\vec{L} = \vec{J} \cdot \vec{\omega})\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}L &= \sum \Delta L_i = \sum m_i (\vec{i}\omega_x + \vec{j}\omega_y + \vec{k}\omega_z) (x^2 + y^2 + z^2) - \\ &\quad - \sum m_i (\vec{i}x + \vec{j}y + \vec{k}z) (x\omega_x + y\omega_y + z\omega_z) = \\ &= \vec{i} \sum m_i \{ (x^2 + y^2 + z^2 - x^2) \omega_x - xy\omega_y - xz\omega_z \} + \\ &\quad + \vec{j} \sum m_i \{ (-yx\omega_x + (x^2 + y^2 + z^2 - y^2) \omega_y - yz\omega_z \} + \\ &\quad + \vec{k} \sum m_i \{ -zx\omega_x - zy\omega_y + (x^2 + y^2 + z^2 - z^2) \omega_z \}\end{aligned}$$

Таким чином: $L_x = \sum m_i (y_i^2 + z_i^2) \omega_x + \sum m_i (-xy) \omega_y + \sum m_i (-xz) \omega_z =$
 $= J_{xx} \omega_x + J_{xy} \omega_y + J_{xz} \omega_z$, і до:

$$\begin{aligned}J_{xx} &= \sum m_i (y_i^2 + z_i^2) \\ J_{yy} &= \sum m_i (x_i^2 + z_i^2) \\ J_{zz} &= \sum m_i (x_i^2 + y_i^2)\end{aligned}$$

(A)

$$\begin{aligned}J_{xy} &= -\sum m_i x_i y_i \\ J_{xz} &= -\sum m_i x_i z_i \\ J_{yz} &= -\sum m_i y_i z_i\end{aligned}$$

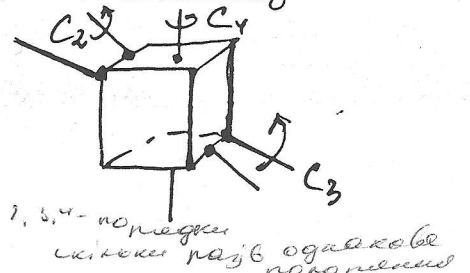
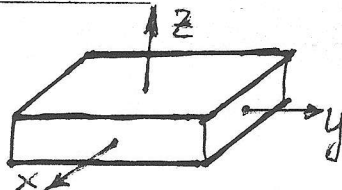
J_{xx}, J_{yy}, J_{zz} - осеві моменти інерції

$$\begin{pmatrix} L_x \\ L_y \\ L_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} J_{xx} & J_{xy} & J_{xz} \\ J_{yx} & J_{yy} & J_{yz} \\ J_{zx} & J_{zy} & J_{zz} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned}J_{xy} &= J_{yx}; \quad J_{xz} = J_{zx} \\ J_{yz} &= J_{zy} - \text{відцентрові моменти інерції}\end{aligned}$$

Тензор інерції має діагональний вигляд тоді, коли осі СК, що обрана, збігаються з осями симетрії тіла.

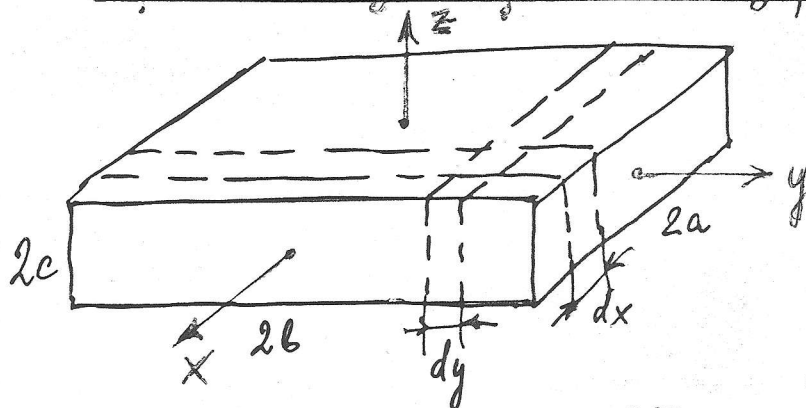
$$\begin{pmatrix} J_x & 0 & 0 \\ 0 & J_y & 0 \\ 0 & 0 & J_z \end{pmatrix}$$



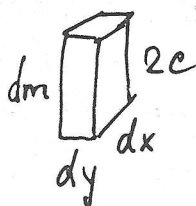
Для тіла будь-якої форми і з довільним розподілом маси існують три взаємно перпендикулярні осі, які проходять через ц.м. тіла, які є головними осями. Ві осі - головні осі інерції тіла. Вісь, положення якої в просторі залишається незмінною при обертанні навколо неї тіла є у відсутності зовнішніх сил, називається

Момент інерції паралелепіпеда.

Практичне застосування тензора моменту інерції



Стовпчик



Площина СК
срівняє з осью.

$$\rho = \frac{m}{2a \cdot 2b \cdot 2c}$$

$$1) dI_{zz\text{ ст}} = dm_{\text{ст}} (x^2 + y^2) = \rho \cdot (2c \cdot dy \cdot dx) (x^2 + y^2)$$

$$2) dI_{zz\text{ площ}} = \int_{-a}^a \rho \cdot 2c \cdot dx \cdot dy (x^2 + y^2) = 2\rho c dy \int_{-a}^a (x^2 + y^2) dx =$$

$$= 2\rho c dy (2ay^2 + \frac{2a^3}{3}) = 2a \cdot 2c \rho (y^2 + \frac{1}{3}a^2) dy$$

$$3) \text{Для всього тіла } I_{zz} = \int_{-b}^b 2a \cdot 2c \rho (y^2 + \frac{1}{3}a^2) dy =$$

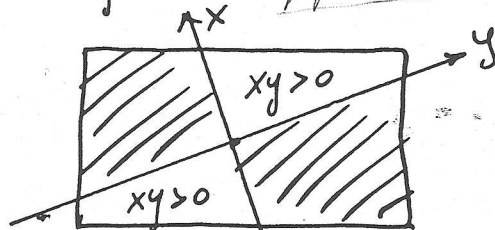
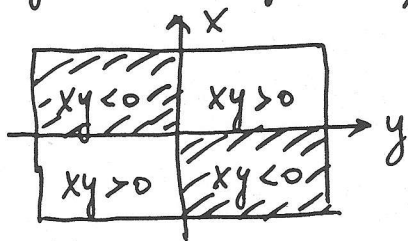
$$= 2a \cdot 2c \cdot \rho (\frac{2b^3}{3} + \frac{2a^2 \cdot b}{3}) = \frac{2a \cdot 2c \cdot 2b}{3} \cdot \rho (b^2 + a^2) = \frac{m}{3} (b^2 + a^2)$$

$$dI_{xy\text{ ст}} = -\rho \cdot 2c \cdot dx \cdot dy \cdot xy$$

$$dI_{xy\text{ площ}} = -2c \cdot \rho y dy \int_{-a}^a x dx = 0 \implies I_{xy} = 0$$

$$I_{xy} = I_{xz} = I_{yx} = I_{yz} = I_{zx} = I_{zy} = 0$$

Розв'язати момент інерції
дорівнює нулю!



Для цього випадку
 $I_{xy} \neq 0$;

$$I = \begin{pmatrix} I_x & 0 & 0 \\ 0 & I_y & 0 \\ 0 & 0 & I_z \end{pmatrix}$$

для випадку, коли осiami СК
обрані головні осi інерції тіла
(ті, що збігаються з осiami симетрії тіла)

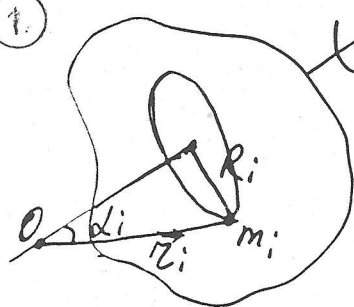
Величини I_{xx} та I_{yy} знаходимо шляхом, аналогічним тому,
яким знайшли I_{zz} :

$$I_{xx} = \frac{1}{3} m (b^2 + c^2) ; \quad I_{yy} = \frac{1}{3} m (a^2 + c^2).$$

Величини I_x, I_y, I_z назив.
головними моментами інерції тіла.
Головні осi інерції взаємно
перпендикулярні і перетинаються
в центрі мас тіла.

Кінетична енергія при обертанні тверд. тіла

1.



$$T_i = \frac{1}{2} m_i v_i^2 = \frac{1}{2} m_i [\vec{\omega} \vec{r}_i]^2 =$$

$$= \frac{1}{2} m_i \omega^2 R_i^2 \quad (R_i = r_i \sin \alpha_i)$$

$$T = \sum_i T_i = \frac{1}{2} \omega^2 \sum_i m_i R_i^2 = \frac{J \cdot \omega^2}{2} = T \quad (1)$$

(1) Для випадку обертання тіла навколо нерухомої осі

2. Випадок обертання тіла навколо нерухомої точки, яка співпадає з ц.м. Оберемо СК з початком коорд. у т.-ц.м.

$$\vec{v}_i = [\vec{\omega} \vec{r}_i]; \quad T = \frac{1}{2} \sum m_i v_i^2 = \frac{1}{2} \sum m_i [\vec{\omega} \vec{r}_i]^2 =$$

$$= \frac{1}{2} \sum m_i \omega^2 r_i^2 \sin^2 \alpha_i = \frac{1}{2} \sum m_i \{ \omega^2 r_i^2 - (\vec{\omega} \cdot \vec{r}_i)^2 \} =$$

$$\sin^2 \alpha = 1 - \cos^2 \alpha$$

$$= \frac{1}{2} \sum m_i \{ (\omega_x^2 + \omega_y^2 + \omega_z^2) (x_i^2 + y_i^2 + z_i^2) - (\omega_x x_i + \omega_y y_i + \omega_z z_i)^2 \} =$$

$$= \frac{1}{2} \{ \sum m_i [\omega_x^2 (y_i^2 + z_i^2) + \omega_y^2 (x_i^2 + z_i^2) + \omega_z^2 (x_i^2 + y_i^2) - \omega_x \omega_y \sum m_i x_i y_i -$$

$$- \omega_x \omega_z \sum m_i x_i z_i - \omega_y \omega_x \sum m_i y_i x_i - \omega_y \omega_z \sum m_i y_i z_i -$$

$$- \omega_z \omega_x \sum m_i z_i x_i - \omega_z \omega_y \sum m_i z_i y_i \} =$$

$$= \frac{1}{2} \{ J_{xx} \omega_x^2 + J_{xy} \omega_x \omega_y + J_{xz} \omega_x \omega_z + J_{yx} \omega_y \omega_x + J_{yy} \omega_y^2 +$$

$$+ J_{yz} \omega_y \omega_z + J_{zx} \omega_z \omega_x + J_{zy} \omega_z \omega_y + J_{zz} \omega_z^2 \}$$

$$T = \frac{1}{2} \sum_{i,k=x,y,z} J_{ik} \cdot \omega_i \omega_k$$

Кін. ен. тіла, закріпленого у точці (2)

Якщо осі СК вибрані так, що вони співпадають з головними осями інерції тіла, то

$$T = \frac{1}{2} \{ J_x \omega_x^2 + J_y \omega_y^2 + J_z \omega_z^2 \} \quad (3)$$

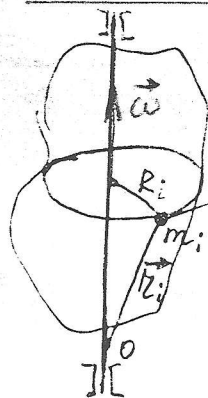
Якщо закріпити ось обертання ($\omega_z \neq 0, \omega_y = \omega_x = 0$), то (3) $\rightarrow$ (1).

Головні осі інерції сист. к. XYZ при деяких відцентрових смислових тензора рівня нулю

Або тензор діагоналізується.

Робота при обертанні твердого

тіла



$$dA = (\vec{F}_i \cdot d\vec{r}_i) = \frac{\text{Тіла}}{\text{Тіла}}$$

$$= (\vec{F}_i \cdot \vec{v}_i dt) =$$

$$= (\vec{F}_i [\vec{\omega} \vec{r}_i]) dt =$$

$$= (\vec{\omega} [\vec{r}_i \vec{F}_i]) dt =$$

$$= (\vec{\omega} \vec{M}_i) dt = M_i \omega \cos \alpha \cdot dt$$

$$A = \sum M_i \omega \cos \alpha \cdot dt = \sum M_i \cdot d\varphi =$$

$$\boxed{A = M \cdot \varphi}$$

$$\alpha = \angle \vec{\omega} \vec{M}_i$$

$$\vec{F}_i \parallel \vec{v}_i$$

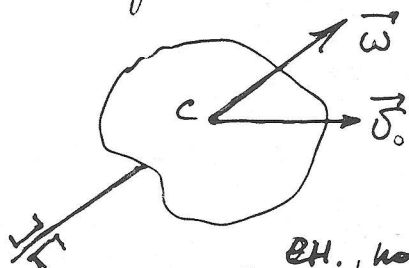
$$\vec{M}_i \parallel \vec{\omega}$$

$$\cos \alpha = 1$$

$$\omega \cdot dt = d\varphi$$

Кінетична енергія твердого тіла при плоскому

Накладено 2 рухи: ~~змішаному руху~~ поступальний із шв. $\vec{v}_0$ та обертальний навколо осі із шв. $\vec{\omega}$



$$\vec{v} = \vec{v}_0 + [\vec{\omega} \vec{r}]$$

$$T = \frac{m v_c^2}{2} + \frac{J_c \omega^2}{2} =$$

= ен. пов'язана з рухом ц.м + ен. обертання в ц-св

J_c - мом. інерції тіла відносно осі обертання, яка проходить через ц.м.

v_c - шв. ц.м. тіла в К-св

v_c шв. руху центра мас;

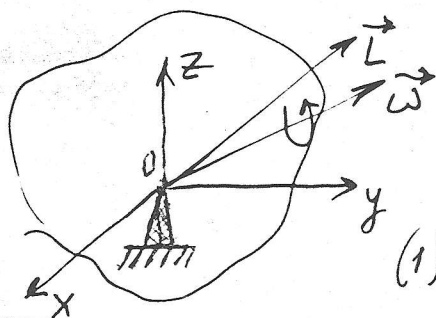
115

Порівняльна таблиця
поступального і обертального рухів

Характер.	Поступальний	Обертальний
	$\vec{r}$	$\vec{\varphi}$
Швидкість	$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}$	$\vec{\omega} = \frac{d\vec{\varphi}}{dt}$
	$\vec{v} = [\vec{\omega} \cdot \vec{r}]$	
Прискорен.	$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$	$\vec{\beta} = \frac{d\vec{\omega}}{dt}$
	$\vec{a} = [\vec{\beta} \cdot \vec{r}]$	
Дія	$\vec{F}$	$\vec{M} = [\vec{r} \cdot \vec{F}]$
Інерція	m	$J = \sum m_i r_i^2$
Кількість руху (імп.)	$\vec{p} = m\vec{v}$	$\vec{L} = J \cdot \vec{\omega}$
		$\vec{L} = [\vec{r} \cdot \vec{p}]$
Основне рівн. руху	$\begin{cases} \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F} \\ m\vec{a} = \vec{F} \end{cases}$	$\begin{cases} \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{M} \\ J \cdot \vec{\beta} = \vec{M} \end{cases}$
Робота	$A = \int (\vec{F} d\vec{r})$	$A = \int (\vec{M} d\vec{\varphi})$
Кінет. ен.	$T = \frac{mv^2}{2}$	$T = \frac{J\omega^2}{2}$

Динамічні рівняння Ейлера

12



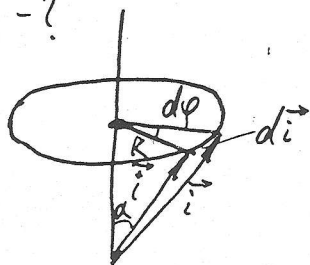
Об'єктом руху є СК, яка жорстко зв'язана з тв. тілом, що обертається!

К'-СВ!

$$\vec{L} = \vec{i} L_x + \vec{j} L_y + \vec{k} L_z$$

$$(1) \quad \vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{i} \frac{dL_x}{dt} + \frac{d\vec{i}}{dt} L_x + \vec{j} \frac{dL_y}{dt} + \frac{d\vec{j}}{dt} L_y + \vec{k} \frac{dL_z}{dt} + \frac{d\vec{k}}{dt} L_z$$

$$\frac{d\vec{i}}{dt} - ?$$



$$di = R \cdot d\varphi = R \cdot \omega \cdot dt = i \sin \alpha \cdot \omega dt$$

$$R = i \sin \alpha$$

$$\frac{di}{dt} = i \sin \alpha \cdot \omega \Rightarrow [\vec{\omega} \cdot \vec{i}] = \frac{d\vec{i}}{dt} \quad (2)$$

$$+ \vec{k} \frac{dL_z}{dt} + \frac{d\vec{k}}{dt} L_z$$

$$L_x = J_x \omega_x ; \quad L_y = J_y \omega_y ; \quad L_z = J_z \omega_z \quad (3)$$

$$(2), (3) \rightarrow (1) : \quad \vec{M} = \vec{i} \frac{d}{dt} (J_x \omega_x) + [\vec{\omega} \cdot \vec{i}] L_x + \vec{j} \frac{d}{dt} (J_y \omega_y) + [\vec{\omega} \cdot \vec{j}] L_y + \vec{k} \frac{d}{dt} (J_z \omega_z) + [\vec{\omega} \cdot \vec{k}] L_z$$

$$\vec{\omega}_x \parallel \vec{i} ; \quad \vec{\omega}_y \parallel \vec{j} ; \quad \vec{\omega}_z \parallel \vec{k} \Rightarrow [\vec{\omega}_x \cdot \vec{i}] = 0 ; [\vec{\omega}_y \cdot \vec{j}] = 0 ; \dots$$

$$M_x = J_x \frac{d\omega_x}{dt} + (J_z - J_y) \omega_y \omega_z$$

$$M_y = J_y \frac{d\omega_y}{dt} + (J_x - J_z) \omega_z \omega_x$$

$$M_z = J_z \frac{d\omega_z}{dt} + (J_y - J_x) \omega_x \omega_y$$

Динамічні рівняння Ейлера описують рух тіла, закріпленого в точці, в системі координат, яка жорстко зв'язана з тілом і поворотом якої збігається з токою, в якій тіло закріплене

Аналіз динам. рівнянь Ейлера

1. За поготок СК виберемо ц.м.
2. На тіло не діють ніякі зовн. сил
 $M_x = M_y = M_z = 0$ (вільне обертання).
3. Осі СК напрямимо вздовж
 центральних головних осей
4. Припустимо, що $\omega_x = \text{const} \neq 0$
 $\omega_y = \text{const} \neq 0$; $\omega_z = \text{const} \neq 0$

$$\frac{d\omega_x}{dt} = 0$$

$$\frac{d\omega_y}{dt} = 0$$

$$\frac{d\omega_z}{dt} = 0$$

5. Тоді:

$$\begin{cases} (J_z - J_y) \omega_y \omega_z = 0 \\ (J_x - J_z) \omega_z \omega_x = 0 \\ (J_y - J_x) \omega_x \omega_y = 0 \end{cases} \quad \left| \begin{array}{l} \text{Оскільки ці} \\ \text{відношення} \\ \text{задовольняються} \\ \text{лише в тому} \\ \text{випадку, коли:} \end{array} \right.$$

1). $\omega_x \neq 0$ $\omega_y = \omega_z = 0$ або:

2). $\omega_y \neq 0$ $\omega_x = \omega_z = 0$ або:

3). $\omega_z \neq 0$ $\omega_x = \omega_y = 0$

Це означає, що $\vec{\omega}$ збігається за
 напрямом з однією із централь-
 них головних осей (ЦГО)

Висновки: 1. Вільне обертання тв. тіла мож-
ливе лише навколо ЦГО.

2. Стійке вільне обертання можливе лише
відносно ЦГО з твх або тін мо-
ментом інерції. Обертання на-
вколо ЦГО з середнім мом. інерції
НЕ Є СТІЙКИМ

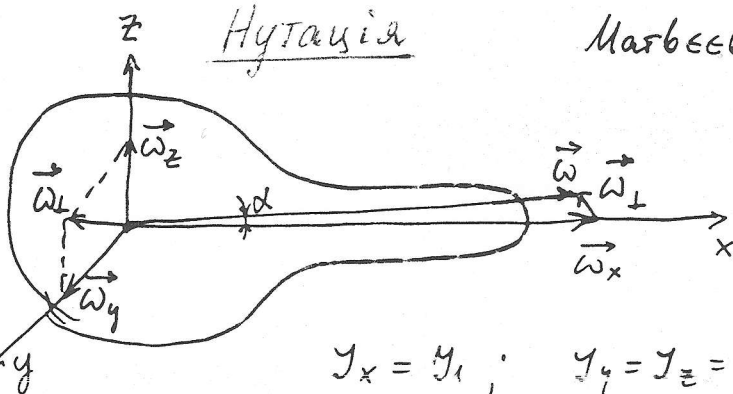
Центральні головні осі - три напрямки вздовж яких тіло
 обертається вільно.

8. Вільна ось обертання
 ось вільного обертання

Нутація

Матвеев, с. 173

171



Рівняння Ейл.

$$J_x = J_1; \quad J_y = J_z = J_2$$

$$(1) \begin{cases} J_2 \frac{d\omega_y}{dt} + (J_1 - J_2) \omega_z \omega_x = 0 \\ J_2 \frac{d\omega_z}{dt} + (J_2 - J_1) \omega_x \omega_y = 0 \end{cases} \quad J_1 \frac{d\omega_x}{dt} = 0$$

3(1): Можливі рух у 2-х випадках:

- 1) $\omega_x = \omega_1 = \text{const}$, $\omega_y = \omega_z = 0$ - обертання навколо осі симетрії тіла із сталою швидкістю
- 2) $\omega_x = \omega_1 = \text{const} \neq 0$

$$(2) \frac{d\omega_y}{dt} + \gamma \omega_z = 0; \quad \frac{d\omega_z}{dt} - \gamma \omega_y = 0$$

$$\text{де } \gamma = (J_1 - J_2) \frac{\omega_1}{J_2}$$

Розв'язок (2): $\omega_y = A \cdot \cos \gamma t$; $\omega_z = A \cdot \sin \gamma t$

$$\vec{\omega}_\perp = \vec{j} \cdot \omega_y + \vec{k} \omega_z \quad \text{Вектор } \vec{\omega}_\perp \text{ обертається.}$$

се у пл. yz із частотою γ

Нобна кут. шв.:

$$\vec{\omega} = \vec{\omega}_1 + \vec{\omega}_\perp \quad \text{tg } \alpha = \frac{\omega_\perp}{\omega_1}$$

Рух по конусу вектора $\vec{\omega}$

Нутація - рух осі сим. тіла по конічній поверхні навколо нерухомого у просторі $\vec{L}$

γ - шв. нутації

У кулі $J_x = J_y = J_z$ і тому $\gamma = 0$: нутація немож.

Якщо куля неоднорідна, то нутація можлива.

Спостерігається нутація осі обертання Землі (дуб. Матвеев, с. 174).